

「ウォークラリー」とは…

出典：財団法人日本レクリエーション協会発行
「ゼロから始めるウォークラリー」

1チーム4～5人でグループを作って、途中設定されたCP（チェックポイント）と観察ゾーンで出された問題を解決しながら歩きます。ゴール後、速さではなく、あらかじめ決められた時間にいかに近くゴールするかを競う時間得点と、CPや観察ゾーンで出された課題の正解により得られる課題得点の合計で順位を競う野外ゲームです。ただし、勝敗のみを競うのではなく、歩くことを通して健康作り、グループとのコミュニケーションを図ることを主な目的として行なわれます。

コース図を見ながら出発だ！



コース図に従ってグループで歩きます。「課題」を解きながらゴールまで進み「時間得点」と「課題得点」の合計を競う野外ゲームです。

チェックポイント

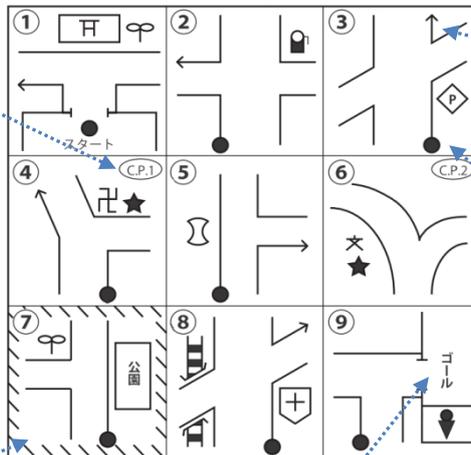
このチェックポイントに来ると課題が解けます。

(CP-1) このお寺は何年に建てられたのかな？



★印は特に注意するところだよ！

これが“コース図”だ!!



↑ 進行方向
● 現在の位置

あれ？今はどこにいるのかしら？



コマ図とコマ図の間の距離や東西南北は必ずしも同じではないのです！

観察ゾーン

ゴール直前に問題が出るので周囲をよく観察しておこう



さて、ゴールはどこでしょうか…？

観察ゾーンの問題を答えて課題用紙を提出して、はい、ゴール！

終わったあとは交流イベント！

- ・みんなでお昼
- ・ステージでは楽しいアトラクション etc.

そして、いよいよ…表彰式！

順位は時間得点と課題得点の合計で決まります。

